



МИНИСТЕРСТВО ЗДРАВООХРАНЕНИЯ КРАСНОДАРСКОГО КРАЯ

ПРИКАЗ

от 28.09.2020

№ 4613

г. Краснодар

О проведении научно-практических конференций

В целях формирования информационного пространства для эффективного профессионального взаимодействия педагогических работников при решении актуальных вопросов в сфере образования приказываю:

1. Утвердить программы онлайн научно-практических конференций (приложение № 1-10).
2. Директорам государственных бюджетных профессиональных образовательных учреждений, подведомственных министерству здравоохранения Краснодарского края, обеспечить участие педагогических работников в онлайн научно-практических конференциях.
3. Контроль настоящего приказа оставляю за собой.
4. Приказ вступает в силу со дня его подписания.

Первый заместитель министра



Л.Г. Кадзаева

Приложение № 6
к приказу министерства здравоохранения
Краснодарского края
от 28.08.2020 № 4613

**Программа онлайн научно-практической конференции
«Психолого-педагогические и методологические аспекты среднего
профессионального медицинского и фармацевтического образования»**

Начало 05.11.2020 в 13-00 часов

Участники: ГБПОУ «Белореченский медицинский колледж», ГБПОУ «Кропоткинский медицинский колледж», ГБПОУ «Лабинский медицинский колледж». ГБПОУ «Горячключевской медицинский колледж» ГБПОУ «Ейский медицинский колледж».

Модератор: Н.В. Марковская (ГБПОУ «Кропоткинский медицинский колледж»).

13-00 – 13-15 часов вступительное слово модератора.

13-15 –16-15 часов выступление докладчиков.

1. Скляр Христина Андреевна (ГБПОУ «Кропоткинский медицинский колледж»). Формирование экологической компетентности у студентов медицинского колледжа.

2. Бабаев Николай Рачикович (ГБПОУ «Белореченский медицинский колледж»). Организация самостоятельной работы студентов при изучении МДК.06.01 «Организационно-аналитическая деятельность» в условиях реализации ФГОС СПО.

3. Мищенко Татьяна Петровна (ГБПОУ «Белореченский медицинский колледж»). Роль современных технологий в оценке профессиональной квалификации студентов среднего профессионального образования.

4. Сыромятнова Наталия Валерьевна (ГБПОУ «Белореченский медицинский колледж»). Индивидуальный учебный проект студентов медицинского колледжа как средство индивидуализации подготовки компетентного специалиста.

5. Щелкунова Наталья Ивановна (ГБПОУ «Белореченский медицинский колледж»). Технология сотрудничества как средство активизации учебной деятельности студентов.

6. Жадан Светлана Анатольевна (ГБПОУ «Ейский медицинский колледж»). Применение электронных образовательных ресурсов на занятиях ПМ.04. Выполнение работ по профессии младшая медицинская сестра по уходу за больными.

7. Конькова Светлана Николаевна (ГБПОУ «Ейский медицинский колледж»). Применение современных образовательных технологий при изучении иностранного языка в медицинском колледже.

8. Мазуренко Диомид Валерьевич (ГБПОУ «Ейский медицинский колледж»). Применение технологии проблемного обучения в процессе обучения ПМ.02. Лечебная деятельность.

9. Шевченко Оксана Сергеевна (ГБПОУ «Ейский медицинский колледж») Применение игровых технологий на занятиях МДК.02.01. Сестринский уход при различных заболеваниях и состояниях.

10. Гришко Ирина Николаевна (ГБПОУ «Ейский медицинский колледж») Опыт организации научно-исследовательской работы студентов в ГБПОУ «Ейский медицинский колледж».

Утверждаю:
И.С. заместителя
директора по УР
М.В. Мяжкинская



План проведения недели информатики

Дата проведения: 08.02-13.02 2021г

№	Мероприятие	Группы	Дата
1	Открытие недели информатики. Викторина «Турнир знатоков»	1-2 курс	понедельник
2	Игра «Занимательная информатика»	С-11, С-12, С-13, С-14	вторник
3	Студенческая конференция «Информационные технологии в медицине»	С-21, С-22, С-23, С-24	среда
4	Конкурс «Лучший пользователь ПК»	С-21, С-22, С-23, С-24	четверг
5	Тематический час на тему: «Безопасность подростков в сети Интернет: виды интернет- преступлений и способы их предупреждения»	С-11, С-12, С-13, С-14	пятница
6	Конкурс стенгазет на тему «Информатика». Подведение итогов недели информатики. Награждение.	1-2 курс	суббота

*Сценарий мероприятия проведения предметной недели
по информатике*

*«Открытие недели информатики. Викторина «Турнир
знатоков» для 1-2 курса.*

Преподаватель: Щелкунова Н.И.

До учащихся доводится информация о проведении недели информатики (сроки и перечень конкурсов). Преподавателем разрабатываются методические материалы по проведению недели информатики. Объявляется план мероприятий, доводятся до сведения участников критерии оценивания каждого конкурса.

Викторина «Турнир знатоков» для 1-2 курса.

Цель: систематизировать знания и умения, полученные в течении обучения информатике и применить их в новых условиях, определить пробелы в знаниях.

Организационная часть

1. Приветствие
2. Представление жюри

Сегодняшнюю викторину судит очень компетентное жюри в составе: преподаватели колледжа.

Представление команд и капитанов.

Конкурс «Визитная карточка» Капитаны представляют свою команду: ее название.

Основная часть

Конкурс «Эрудит»

Отвечают по 1 человеку по очереди представители каждой команды.
На ответ - 1 секунда. За верный ответ - 1 балл. Если команда дает неверный ответ, то возможность ответа предоставляется другой команде.

1. Действие производимое с клавишей (нажатие)
2. Неправильная запись в программе (ошибка)
3. Переведите на английский язык слово «вычислять» (компьютер)
4. Ноль или единица в информатике (бит)
5. Специальная программа, выполняющая нежелательные для пользователя действия на компьютере (вирус)
6. Адресуемый элемент памяти (ячейка)
7. Строго определенная последовательность действий при решении задачи (алгоритм)
8. Указание исполнителю (команда)
9. Проблема, которую надо решить (задача)
10. Устройство ЭВМ, служащее для отображения текстовой и графической информации (монитор, дисплей)
11. Символ - разделитель (пробел)
12. Простейший прибор для вычислений (счеты)
13. Гибкий магнитный диск (дискета)
14. Так называют специалистов в своей области (ас)
15. «Мозг» компьютера (процессор)
16. Взломщик компьютерных программ (хакер)
17. Валюта, в которой получает программист зарплату в Индии (рупия)
18. Популярный среди школьников вид компьютерных программ (игра)
19. Печатающее устройство (принтер)
20. Указатель местоположения на экране (курсор)
21. Состояние, в котором включенный компьютер не реагирует на действия пользователя (зависание)
22. Место хранения информации (память)

23. Специальные правила, определяющие принцип построения слов и предложений (синтаксис)

24. Начинаящий пользователь (чайник)

25. Как на компьютерном жаргоне называется совокупность аппаратных средств (железо)

26. Всемирная глобальная сеть (Интернет)

27. Карманное вычислительное устройство (калькулятор)

28. Знак, используемый для отделения целой части от дробной в информатике (Точка)

29. Как называется человек - фанат компьютерных игр (геймер)

30. Числовое представление мнения преподавателя о работе ученика (оценка)

Предварительный подсчет баллов.

Конкурс капитанов Капитанам предлагается вопросы с тремя вариантами ответов. Участник должен выбрать не соответствующий ответ. Правильные ответы выделены.

Адрес – это:

1. Порядковый номер байта ОП.
2. **Порядковый номер элемента массива.**
3. Часть письма в электронной почте.

Вирус – это:

1. **Ошибка в программе.**
2. Возбудитель инфекционного заболевания.
3. Программа, обладающая способностью к самовоспроизведению.

Диск – это:

1. Носитель информации.
2. **Геометрическая фигура.**
3. Спортивный снаряд.

Сеть - это:

1. Совокупность строк и столбцов в таблице

2. Рыболовная снасть.
3. Несколько соединенных между собой ПК.

Драйвер - это:

1. Водитель автомобиля.
2. **Переводчик программы на машинный язык.**
3. Программа для обслуживания периферийного устройства.

Конкурс «Все наоборот»

1 правильное словосочетание – 1 балл. Раздаются командам карточки с таблицами, через 5 минут собираются карточки и подводят итоги

Словосочетание наоборот	Исходное словосочетание
Беззвучный микрофон	Звуковая колонка
Видимая папка	Скрытый файл
Гибкое кольцо	Жесткий диск
Долговременный склероз	Оперативная память
Коллективные счета	Персональный компьютер
Бесполезное отсутствие новостей	Полезная информация
Расшифровка отсутствия новостей	Кодирование информации
Отцовский транзистор	Материнская плата
Цветная клавиатура	Черно – белый монитор
Пиратский алгоритм	Лицензионная программа

Конкурс «Болото Терминов»

1 правильный ответ – 1 балл. Раздаются командам карточки с словосочетаниями, через 5 минут собираются карточки и подводят итоги. Для каждого словосочетания нужно написать его значение.

(алфавит) Полный набор символов для кодирования

(Алгоритм) Определенная последовательность команд, приводящая от исходных данных к конечному результату

(байт) Восемь бит

(блок-схема) Графическая форма записи алгоритмов

(грамм) Мера массы

(гроза) Бывает в начале мая

(глобус) Модель земного шара

(диск, дискета) Наиболее распространенный носитель информации

(двойка) Отметка, не пользующаяся популярностью

(звонок) Сигнал на перемену

(Зигзаг) Ломаная прямая

(информатика) Наука, работающая с информацией

(Интернет) Всемирная паутина

(компьютер) Устройство, на котором можно писать, считать, создавать мультфильмы.

(модем) Устройство для работы с Интернет

(маркер) Точка или другой знак, помещенный перед текстом

(носитель) Материальный объект для хранения информации

(надпись) Контейнер для текста или графики, местоположение и размеры которого можно изменять

(копирование) Процесс увеличения количества объектов

(книга) Носитель, в котором может содержаться текстовая, цифровая, графическая информация

(почта) Предприятие связи, осуществляющее передачу текстовой информации

(программист) Человек, составляющий программы

(принтер) Выводит информацию на бумагу

(прямоугольник) Геометрическая фигура, с помощью которой в блок-схеме обозначается команда

(сканер) Устройство распознавания изображения

(ячейка) Пересечение строки и столбца в электронной таблице

Подсчет баллов, определение победителей

*Сценарий мероприятия проведения предметной недели по
информатике*

*Игра «Занимательная информатика»
для 1-2 курса.*

Преподаватель: Щелкунова Н.И.

Цели:

Образовательные:

Формировать интерес к изучению информатики;

Расширение кругозора учащихся при решении практических и логических задач;

Обобщение и систематизация знаний, умений, навыков учащихся при решении стандартных и нестандартных задач.

Развивающие:

Активизация мыслительной деятельности;

Развитие логического и творческого мышления;

Развить познавательную активность, творческие, интеллектуальные способности,

смекалку и сообразительность.

Воспитательные:

Формирование навыков самостоятельной деятельности;

Воспитание коллективизма, духа соревнования;

Воспитание умения сочетать индивидуальную работу с коллективом;

Привитие учащимся уважения к команде, соперникам;

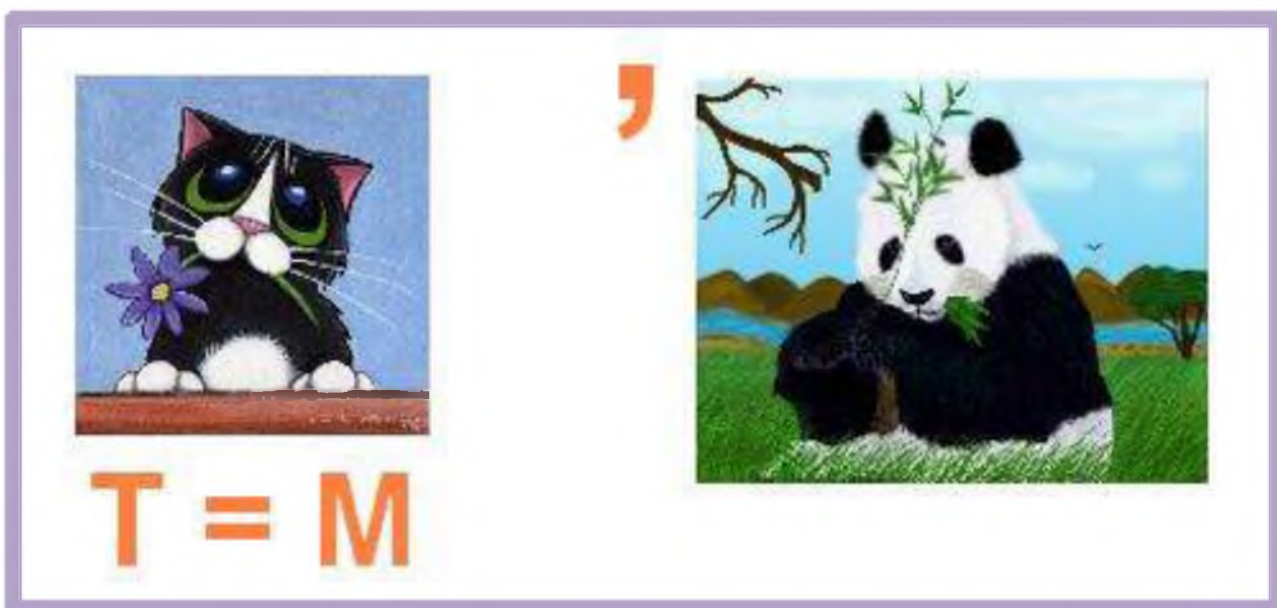
Воспитание этических качеств и умения общаться;

Повысить интеллект, общую культуру.

Конкурс «Разгадай ребус»



Ответ: вирус



Ответ: команда



Ответ: модем

Конкурс Фольклорный серпантин

Перед вами версии известных русских пословиц и поговорок, придуманные программистами. Пословицы и поговорки необходимо перевести в оригинал, то есть в русскую народную пословицу или поговорку.

1. За школьным компьютером хорошо, а за домашним лучше. (В гостях хорошо, а дома лучше)
2. Скажи мне, какой у тебя компьютер, и я скажу, кто ты. (Скажи мне, кто твой друг, и я скажу, кто ты)
3. Без компьютера жить – только небо коптить. (Без труда жить – только небо коптить)
4. На дисплей неча пленять, коли видеокарта кривая. (На зеркало неча пенять, коли рожа кривая)
5. Компьютер памятью не испортишь. (Кашу маслом не испортишь)
6. Компьютер на столе не для одних игр. (Голова на плечах не для одной только шапки)
7. По ноутбуку встречают, по уму провожают. (По одежке встречают, по уму провожают)
8. Дареному компьютеру в системный блок не заглядывают. (Дареному коню в зубы не смотрят)
9. Слово – не воробей, а пара байтов. (Слово – не воробей, вылетит – не поймаешь)
10. Вирус не грянет – пользователь не перекрестится. (Гром не грянет – мужик не перекрестится)
11. Проводник до файла доведет. (Язык до Киева доведет)
12. Наудалял с три корзины. (Наврал с три короба)
13. Что из корзины удалено, то пропало. (Что с возу упало, то пропало)
14. Вирусов бояться – в Интернет не ходить. (Волков бояться – в лес не ходить)

15. Смелость сайты берет. (Смелость города берет)

Конкурс Веселый вопрос.

Оно есть как у файла, так и у человека. (Ответ: имя)

И семейный, и военный, и файловый. (Ответ: архив)

И место для стоянки и разгрузки судов, и точка подключения внешних устройств к шине компьютера. (Ответ: порт)

Конкурс Расшифровка слов, используя кодировочную таблицу.

а) 143128143138128 *Ответ:*

б) 140133131128129128137146 *Ответ:*

в) 128139131142144136146140 *Ответ:*

г) 147146136139136146128 *Ответ:*

Символ	Код	Символ	Код	Символ	Код	Символ	Код	Символ	Код	Символ	Код
А	128	Е	133	К	138	П	143	Ф	148	Щ	153
Б	129	Ж	134	Л	139	Р	144	Х	149	Ъ	154
В	130	З	135	М	140	С	145	Ц	150	Ы	155
Г	131	И	136	Н	141	Т	146	Ч	151	Ь	156
Д	132	и	137	О	142	У	147	Ш	152	Э	157
										Ю	158
										Я	159

Ответы: папка, мегабайт, алгоритм, утилита.

Конкурс “Составляй-ка”

Задание. Составить слова из слова ИНФОРМАТИКА.

За каждое слово 1 балл 10.

Конкурс “Внимание”

За правильный ответ на вопрос участник получает 1 балл.

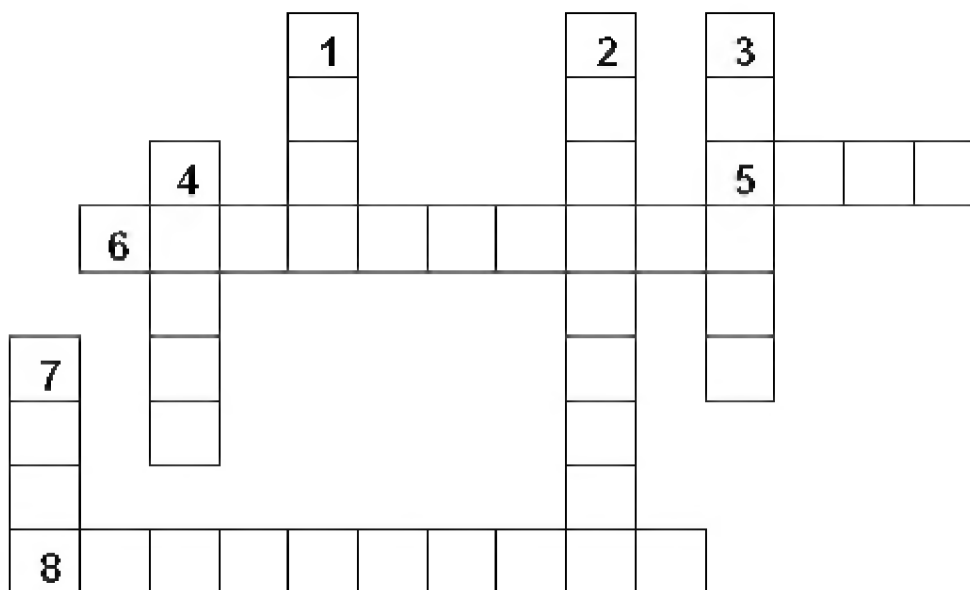
1. Устройство ввода информации ... (мышь, клавиатура)
2. Компьютерная программа, предназначенная для набора текста ... (блокнот)

3. Краткое нажатие на кнопку мыши называется(щелчок)
4. Ограниченная рамкой область экрана для размещения компьютерных объектов и выполнения действий с ними называется ... (компьютерное окно)
5. Клавиша, позволяющая отделить одно слово от другого называется...(пробел)
6. Действия по исправлению ошибок и изменению содержания текста называют ... (редактированием)
7. Так называлась первая счетная доска ... (абак)
8. Окно, с которым в данный момент производится работа, называется...(активным)
9. Многие действия на компьютере начинаются с нажатия кнопки ... (Пуск)
10. Специальная область оперативной памяти, используемая для хранения копии фрагмента, называется ... (буфером обмена)
11. Для печати прописной буквы в тексте используют клавишу ... (Shift)
12. Переход на новую строку осуществляют с помощью клавиши ... (Enter)

Конкурс “Разгадай-ка”

Участники работают в течение 5 минут над кроссвордами и сдают результаты в жюри.

1. Ограниченная рамкой область экрана (окно).
2. Центральный ... (процессор)
3. Устройство для хранения информации (память).
4. До появления компьютера она использовалась как основное средство хранения информации (книга).
5. Это устройство названо именем маленького зверька с длинным хвостом (мышь).
6. Знания об окружающем мире (информация).
7. При нажатии на эту кнопку открывается Главное меню (Пуск).
8. Устройство для ввода информации (клавиатура) Максимальная оценка – 8 баллов



Конкурс Слова с компьютерной начинкой

№1 Определите какой компьютерный термин скрывается во всех представленных словах!

1. ___ РОСТЬ (прилив сил, энергии)
2. ___ ИБИЛДИНГ («строительство тела» спортивными упражнениями)
3. О ___ (наружная часть колеса)
4. СВО ___ А (отсутствие стеснений, ограничений, запретов)
5. СЛО ___ А (торговый или ремесленный поселок на Руси)

Ответ: бод

П№2 Определите какой компьютерный термин скрывается во всех представленных словах!

1. пЕ ___ Б (знак, делающий бумагу документом)
2. ПО ___ ОК (соцветие у кукурузы)
3. ПЕР ___ КИ (одежда для рук)
4. ОПЕ ___ КА (непреднамеренная ошибка в книге)
5. КАМ ___ КА (полуостров в РФ и задние парты в классе)

Ответ: чат

Подведение итогов. Награждение.

Сценарий мероприятия проведения предметной недели по информатике

Студенческая конференция «Информационные технологии в медицине»

Преподаватель: Щелкунова Н.И.

Цели:

- ***образовательная:*** углубление теоретической и научно-практической подготовки учащихся в сфере Информационных технологий; привлечение учащихся к ведению научных и практических исследований;
- ***развивающая:*** развивать навыки публичного выступления, умение работать в команде; создание условий для реализации творческих способностей учащихся и стимулирование научно-исследовательской и проектной деятельности учащихся;
- ***воспитательная:*** воспитывать информационную культуру, целеустремлённость, ответственность за порученное дело, уважительные отношения друг к другу.

Оборудование:

- Мультимедийный проектор, проекционный экран, колонки;
- Презентации, подготовленные участниками конференции.

Раздаточный материал:

- Раздаточный бланк для определения победителя в номинации «Приз зрительских симпатий»
- Экспертный лист оценки качества докладов участников конференции

Ведущий :

Добрый день. В нашем колледже сегодня проводится студенческая конференция по применению информационных технологий в медицине.

Приглашается 1 участник, который представит свою исследовательскую работу по теме «Применение 3D печати в медицине»

Доклад студента.

Ведущий :

Приглашается 2 участник, который представит свою исследовательскую работу по теме «Медицинские информационные системы»

Ведущий :

Приглашается 3 участник, который представит свою исследовательскую работу по теме «Применение роботов в медицине»

Доклад студента

Ведущий :

Приглашается 4 участник, который представит свою исследовательскую работу по теме «Автоматизированное рабочее место врача»

Доклад студента

Приглашается 5 участник, который представит свою исследовательскую работу по теме «Бионика»

Доклад студента

Ведущий :

Приглашается 6 участник, который представит свою исследовательскую работу по теме «Влияние компьютерных игр на человека»

Доклад студента

Ведущий :

Приглашается 7 участник, который представит свою исследовательскую работу по теме «Современные технологии в медицине»

Доклад студента

Ведущий: У кого есть вопросы к докладчикам?

Ведущий:

Ну что же... вот и подошёл к своему логическому завершению наш праздник науки. Подведём итоги. И мы просим жюри оценить каждого участника и выявить победителей нашей сегодняшней конференции.

(жюри подводит итоги)

Ведущий:

Пока жюри совещается и определяет номинации для победителей, мы с вами выберем лучшего докладчика.

(зрителям раздаются бланки с именами участников и темами их исследовательских работ)

Ведущий:

Вам раздали бланки с именами участников и темами их работ. Поставьте звёздочку напротив понравившегося вам доклада.

Ведущий:

Участники, набравшие больше всего звёздочек, получают приз зрительских симпатий.

Ведущий:

Для церемонии награждения приглашается

(объявление имён победителей и вручение почётных грамот)

**Раздаточный бланк для определения победителя
в номинации «Приз зрительских симпатий»**

ПРИЗ ЗРИТЕЛЬСКИХ СИМПАТИЙ

№	ФИ участника	Тема работы	Оценка
1.		Применение 3D печати в медицине	
2.		Медицинские информационные системы	
3.		Применение роботов в медицине	
4.		Автоматизированное рабочее место врача	
5.		Бионика	
6.		Влияние компьютерных игр на человека	
7		Современные технологии в медицине	

Экспертный лист

оценки качества докладов участников конференции «Информационные технологии»

Ф.И.О. эксперта _____

*(0 – невыраженный признак
ярко выраженный признак)*

0,5 – средне выраженный признак

1 –

№	ФИ участника	Тема работы	ПРИЗНАК					
			Актуальность работы	Глубина проработки материала	Практическая значимость работы	Качество презентационного материала	Изложение доклада	Сумма баллов
1		Применение 3D печати в медицине						
2		Медицинские информационные системы						
3		Применение роботов в медицине						
4		Автоматизированное рабочее место врача						
5		Бионика						
6		Влияние компьютерных игр на человека						
7		Современные технологии в медицине						

Обсуждение докладов. Подведение итогов.

Сценарий мероприятия проведения предметной недели по информатике

Конкурс «Лучший пользователь ПК»

Преподаватель: Щелкунова Н.И.

Цели:

Образовательные:

Формировать интерес к изучению информатики;

Расширение кругозора учащихся при решении практических и логических задач;

Обобщение и систематизация знаний, умений, навыков учащихся при решении стандартных и нестандартных задач.

Развивающие:

Активизация мыслительной деятельности;

Развитие логического и творческого мышления;

Воспитательные:

Формирование навыков самостоятельной деятельности;

Привитие учащимся уважения к команде, соперникам;

Воспитание этических качеств и умения общаться;

Повысить интеллект, общую культуру.

Оборудование: ПК с выходом в интернет.

Участники: 8 человек (по 2 представителя от каждой группы 2 курса).

Организационная часть

1. Приветствие

2. Представление жюри

Сегодняшнюю викторину судит очень компетентное жюри в составе: преподаватели колледжа.

Основная часть

Каждый участник получает карточки с заданиями. Первый, кто правильно выполнил задание, получает 8 баллов, второй 7 баллов и т.д. Кто не справился с заданием получает 0 баллов.

Задание 1. Используя графический редактор Paint нарисуйте Винни-пуха.



Задание 2. В текстовом процессоре Word наберите текст без ошибок.

Текст для ввода.

ОСНОВЫ МЕТОДИКИ ЛЕЧЕБНОЙ ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЫ ПРИ ЗАБОЛЕВАНИЯХ ОРГАНОВ ДЫХАНИЯ

В занятиях лечебной физической культурой при заболеваниях органов дыхания применяют как общетонизирующие, так и специальные упражнения.

Общетонизирующие упражнения, улучшая функцию всех органов и систем, активизируют функцию и дыхательного аппарата. Для стимуляции функции дыхательного аппарата используют упражнения умеренной и большой интенсивности.

Среди дыхательных упражнений можно выделить:

- 1) упражнения в ровном ритмичном дыхании;
- 2) упражнения в урежении дыхания;
- 3) упражнения в изменении типа дыхания: грудное, диафрагмальное, смешанное;
- 4) упражнения в изменении структуры дыхательного цикла:
 - удлинение выдоха,
 - сопротивление на вдохе
 - толчкообразный выдох,
 - паузы на выдохе,
 - паузы на вдохе,
 - понижение уровня (глубины) дыхания,
 - произношение звуков на выдохе;
- 5) упражнения, облегчающие выполнение дыхательного акта:

- облегчающие вдох,
 - облегчающие выдох,
 - облегчающие выполнение всего дыхательного цикла;
- 6) упражнения, увеличивающие вентиляцию отдельных частей лёгкого;
- 7) упражнения, направленные на формирование навыков правильного дыхания во время двигательной деятельности.

Задание 3. В Excel постройте гистограмму «Физиологические данные человека» по следующим исходным данным.

№ п/п	ФИО	Рост	Вес
1	Рыжов Алексей	175	93
2	Акимов Максим	157	70
3	Левина Елена	168	59
4	Яковлева Ольга	172	65

Задание 4. В СУБД Access создайте файл базы данных с именем **Больница**. Сохраните его в папке **Документы**. В базе данных **Больница** создайте таблицу **Больные** следующего содержания:

Больные									
Код	Фамилия	Имя	Отчество	Пол	Отделение	Палата	Лечащий врач	Диагноз	Дата поступления
1	Петров	Петр	Петровч	муж	Кардиологическое	1	Апанасевич	ишемическая болезнь сердца	15.05.2014
2	Пирогова	Дарья	Константиновна	жен	Кардиологическое	2	Апанасевич	тахикардия	16.05.20014
3	Железная	Наталья	Федоровна	жен	Кардиологическое	2	Яценко	дистрофия миокарда	14.05.2014
4	Яценко	Николай	Петрович	муж	Кардиологическое	1	Яценко	протрузия митрального клапана	10.05.2014

Больные									
Код	Фамилия	Имя	Отчество	Пол	Отделение	Палата	Лечащий врач	Диагноз	Дата поступления
5	Реброва	Варвара	Сергеевна	жен	Кардиологическое	2	Яценко	тахикардия	11.05.2014
6	Абрикосова	Ольга	Юрьевна	жен	Терапевтическое	1	Быковский	орви	12.05.2014
7	Абрамов	Степан	Валентинович	муж	Терапевтическое	2	Быковский	ангина	11.05.2014
8	Веселая	Анастасия	Яковлевна	жен	Терапевтическое	1	Романов	орз	13.05.2014
9	Песня	Дарья	Николаевна	жен	Терапевтическое	1	Романов	ринит	13.05.2014

2. Создайте запрос на выборку больных женского пола. Сохраните запрос под именем **Больные женщины**.

3. Создайте отчет по таблице **Больные**.

Задание 5. В Интернете найти ответы на следующие вопросы

1. Какова максимальная глубина Черного моря?
2. Сколько куполов на соборе Василия блаженного на Красной площади?
3. В каком году изобрели компьютерную мышь?
4. На каком этаже в Эрмитаже лежит коллекция гобеленов?
5. Кто такой Томас Джефферсон?
6. В каком году было подавлено восстание Спартака?
7. Что такое Юкка?
8. Сколько станция метро в Варшаве?

Подведение итогов.

Сценарий тематического часа на тему: «Безопасность подростков в сети Интернет: виды интернет-преступлений и способы их предупреждения»

Преподаватель: Щелкунова Н.И.

ВВЕДЕНИЕ

Компьютерные преступления являются преступной деятельностью, которая предполагает использование информационных технологий для незаконного или несанкционированного доступа к компьютерной системе с намерением повреждения, удаления или изменения данных компьютера. Компьютерные преступления также включают мероприятия, такие как электронное мошенничество, злоупотребление устройствами, кража личных и технических данных, а также создание помех. Эти преступления не обязательно связаны с повреждением физических свойств. Они скорее относятся к манипуляции конфиденциальными данными и критически важной информации. Они включают такие мероприятия, как кража программного обеспечения. Эти преступные действия связаны с нарушением прав и конфиденциальности информации, а также краже и незаконной переделке важной информации. Различные типы компьютерных преступлений обусловили необходимость внедрения и использования новых и более эффективных мер безопасности.

ПЛАН ПРОВЕДЕНИЯ ТЕМАТИЧЕСКОГО ЧАСА

Тема: Безопасность подростков в сети Интернет: виды интернет-преступлений и способы их предупреждения.

Цель тематического часа: ознакомить обучающихся с основными интернет-угрозами и способами их предотвращения.

Задачи:

способствовать предотвращению интернет-преступлений в молодежной среде;

способствовать сплоченности коллектива.

Участники: обучающиеся групп 1 курса

ХОД ТЕМАТИЧЕСКОГО ЧАСА

Часто подростки подвержены негативному влиянию извне, а так как Интернет на данный момент является неотъемлемой частью жизни, то именно там современных школьников и студентов и подстерегает большое количество опасностей.

1) Мошенничества, связанные с Интернет-магазинами.

Через Интернет могут предложить приобрести все, что угодно, а распознать подделку при покупке через сеть бывает сложно.

2) Фишинг.

Вид интернет-мошенничества, цель которого – получить данные, содержащиеся на вашей пластиковой карте. Злоумышленники рассылают электронные письма от имени банков или платежных систем. Пользователю предлагается зайти на сайт, который является точной копией настоящего сайта банка, где можно увидеть объявления, например, об изменении системы безопасности банка. Для дальнейшей возможности использовать свою пластиковую карту просят указать пин-код и данные, содержащиеся на карте. Впоследствии эти данные используются для изготовления поддельной пластиковой карты и обналичивания денежных средств, содержащихся на вашем счете.

3) Интернет-попрошайничество.

В Интернете могут появляться объявления от благотворительной организации, детского дома, приюта или просто от родителей с просьбой о материальной помощи больным детям. Злоумышленники создают сайт-дублер, который является точной копией настоящего, меняют реквизиты для перечисления денег.

4) Вирусы.

Сущность вируса – переадресация со страницы запрашиваемого ресурса на фиктивную, скопированную с настоящей. Подмена

осуществлялась для самых популярных ресурсов Рунета: Яндекс, Рамблер, Майл, ВКонтакте, Одноклассники. Набирая на «зараженном» компьютере адрес одного из указанных ресурсов, пользователь попадает на сервер-подмену, где ему предлагается страница для входа в систему (имя и пароль). С учетом того, что в адресной строке указано корректное имя, а внешний вид скопирован с оригинального сервера, у большинства пользователей не возникает подозрений в подлинности страницы. После ввода имени и пароля отображается иная страница, где уже говорится о необходимости «подтверждения» или «активации» учетной записи за смс на короткий номер, стоимость которого минимальная или якобы бесплатная. Таким образом, злоумышленники не только снимают денежные средства со счетов абонентов, но и получают логин и пароль доступа пользователя к указанным популярным ресурсам, что позволяет им в дальнейшем отправлять от имени «жертвы» различные сообщения,

5) Социальные сети.

Социальные сети являются одним из способов вовлечения студентов в шантаж или же запрещенные РФ группы, подталкивающие молодых людей к совершению каких-либо противозаконных действий (насилие, жестокость). Социальные сети активно используются злоумышленниками для вовлечения детей и подростков в распространение порнографических материалов с участием несовершеннолетних посредством сети Интернет. В ходе электронного общения создаются условия, побуждающие подростка направить свои откровенные фотографии. После их получения данные изображения распространяются на тематических форумах, файлообменных системах и фото и видеопорталах.

6) Кибербуллинг.

Зачастую злоумышленнику становятся известны анкетные данные подростка, и тогда происходит так называемый «трóллинг» или травля (размещение в Интернете на форумах, в дискуссионных группах, в вики-проектах провокационных сообщений с целью собственного развлечения и

созданием конфликтов между участниками). Это необходимо для установления круга знакомых, учителей и родителей подростка с целью направления им полученных провокационных фотографий, а возможно и с целью шантажа и выманивания определенной денежной суммы.

7) Интернет-знакомства.

Мошенники с сайтов знакомств – это особый тип людей, способный втираться в доверие к людям, очаровывать их с целью завладеть деньгами, имуществом. Им свойственно обычно глубокое знание психологии, умение построить общение так, что жертвы сами, добровольно отдают им материальные ценности. Причем в такую ловушку могут попасть как девушки, так и юноши.

6) Звуковые наркотики.

Особую популярность звуковые наркотики приобрели в 2009 году., однако и в 2018 данный вид интернет-мошенничества имеет место. Реклама аудионаркотиков осуществляется посредством массовой рассылки писем на электронные почтовые адреса пользователей и на номера в системах быстрого обмена сообщениями. Доступ к прослушиванию аудио-файлов возможен после введения специального цифрового кода, получение которого происходит исключительно после оплаты в виде отправки смс-сообщения. Ресурсы, предлагающие такого рода продукцию, располагаются на площадях зарубежных провайдеров и зарегистрированы по фиктивным анкетным данным.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Впервые мир узнал о компьютерных преступлениях в начале 70-х годов, когда в Америке было выявлено довольно большое количество таких деяний. Как известно – наиболее опасные преступления – это те, которые носят экономический характер. Изначально, как показывает история, органы уголовной юстиции боролись с ней при помощи традиционных правовых норм о преступлениях против собственности: краже, присвоении, мошенничестве, злоупотреблении доверием и тому подобное. Однако вскоре

практика показала, что такой подход не отвечает всем требованиям сложившейся ситуации, поскольку многие преступления в сфере компьютерной деятельности не охватываются традиционными составами преступлений. Принятый в недавнем прошлом кодекс содержит целую главу, включающую в себя три статьи, связанные с интернет-преступлениями.

Сценарий мероприятия проведения предметной недели по информатике

Закрытие недели информатики. Конкурс стенгазет.

Преподаватель: Щелкунова Н.И.

Подведение итогов. Награждение.

Ведущий 1: Добрый день, дорогие друзья!

Ведущий 2: Мы приветствуем вас на празднике закрытия недели информатики «Виват, наука!», которая проходила с 08 февраля по 13 февраля под девизом : «Только учение, старание и труд к высотам учёбы нас приведут.»

Ведущий 1: Проведение Недели науки стало традицией для нашего колледжа. И это не случайно. Мы живем в век информации и высоких технологий, кажется, что человек ответил уже на все вопросы, но окружающий мир задает все новые и новые, и мы пытаемся найти на них ответы.

Ведущий 2:

Неделя была насыщенной и интересной, пять дней активных, позитивных и полных открытий.

Но прежде чем мы начнем, давайте вспомним, как все начиналось.

На экране проходят видеозарисовка «Краткая хроника пяти дней».

Ведущий 1: Видим мы в зале счастливые лица Юношей, девушек, преподавателей. И как же вас много! И это не снится: Ныне весь колледж готова гордиться Славной элитой своей!

Ведущий 2: Да – да элитой! Теми, чьи знания и интеллект предоставили нам счастливую возможность собраться вместе!

Ведущий 1: Корректно, честно и изящно, как сонет,

Борьба талантов и умов происходила,
Здесь нет обиженных и побежденных нет
Здесь эрудиция и дружба победила.

Ведущий 2: Вы доказали в неподкупном споре,
Что надо все решать ценою знаний и труда
С образованием и горе нам – не горе,
С преподавателями и беда нам – не беда.

Ведущий 1: Пришла она - ума отрада Виват! Виват! Олимпиада!
Сегодня вместе мы опять,
Чтоб победителей назвать.

Музыкальный номер

Ведущий 2: Для награждения умников и умниц «Недели информатики»
приглашаются директор колледжа и преподаватель информатики

Награждение участников Недели информатики.

1. Награждение дипломами, грамотами, сертификатами
победителей, призеров интеллектуальных игр, турнира знатоков
информатики

- На конкурс было представлено 8 стенгазет. Каждая газета
получила оценку.

1.

ОТЗЫВ

о владении навыками организации и эффективности воспитательной работы преподавателя информатики Щелкуновой Н.И.

Щелкунова Наталья Ивановна - преподаватель профессиональных модулей является автором социально-значимых проектов реализуемых с 2019 года в ГБПОУ «Белореченский медицинский колледж».

В период с 2019 по 2021 годы разработан и реализуется социально-значимые проект:

— «Социальные сети в жизни студентов» - проект, мероприятия которого направлены на формирование адекватного, полезного использования ресурсов сети интернет. В рамках данного проекта проводятся мероприятия с использованием различных форм деятельности, таких как поисково-исследовательская работа, тематические уроки.

Как автор проекта, преподаватель большое внимание уделяет воспитательной работе обучающихся колледжа.

В рамках реализации социально-значимых проектов составлены планы – графики проведения мероприятий.

Основным направлением воспитательной работы Щелкуновой Н.И является воспитание у студентов уважительного и ответственного отношения к выбранной профессии, формирование гармоничной, самодостаточной и компетентной личности будущего медицинского работника.

В рамках предметной недели проведены такие мероприятия как:

- 1 Открытие недели информатики. Викторина «Турнир знатоков»
- 2 Игра «Занимательная информатика»
- 3 Студенческая конференция «Информационные технологии в медицине»
- 4 Конкурс «Лучший пользователь ПК»
- 5 Тематический час на тему: «Безопасность подростков в сети Интернет: виды интернет-преступлений и способы их предупреждения»
- 6 Конкурс стенгазет на тему «Информатика». Подведение итогов недели информатики. Награждение.

Вместе с преподавателем студенты колледжа организуют и проводят внутриколледжные праздники и мероприятия.

Деятельность Щелкуновой Натальи Ивановны в полном объеме реализует поставленные цели и задачи в системе учебно-воспитательного процесса в медицинском колледже и концепцию профессионального медицинского образования в ГБПОУ «Белореченский медицинский колледж».

Заместитель директора
по воспитательной работе
ГБПОУ «Белореченский медицинский колледж»



Н.В.Воронцова